**Formato de escenarios y casos de uso**

**Configuración de los Escenarios**

| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

…

\* El nombre de los escenarios puede ser setupStage1, setupStage2, etc.

\* La clase es la clase de testing correspondiente al modelo donde acontece el escenario. Por ejemplo si usted está probando User, clase será UserTest.

\* El escenario es la descripción de las condiciones iniciales del escenario.

**Diseño de Casos de Prueba**

| **Objetivo de la Prueba:** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

| **Objetivo de la Prueba:** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

…

\* Una prueba se compone de un conjunto de casos de prueba.

\* Cada fila representa un ***caso de prueba*** difente

\* En el objetivo de la prueba debe escribir una descripción sobre qué es lo que específicamente está probando del modelo del programa.

\* La clase es la clase del modelo que está siendo puesto a prueba.

\* El método es específicamente el método de la clase que está siendo puesto a prueba.

\* El escenario se refiere al nombre del escenario que usted definió. Todos los casos de prueba corresponden a escenarios.

\* Los valores de entrada son valores que entran al método puesto a prueba.

\* El resultado esperado es lo que se espera que suceda luego de ejecutar el método.